

GIOCHI – dattiloscritto da appunti manoscritti di don Ga

.....

6-quando i ragazzi sono discordi sul modo di giocare

È possibile un ostacolo come questo che reputo tra i più difficoltosi.

- Il tecnico deve essere molto deciso e con grande entusiasmo.
- Deve cogliere il momento particolare in cui si trovano i ragazzi
- Scegliere tra i giochi quelli che possono entusiasmare per il loro movimento (palla avvelenata), l'originalità (base), l'agonismo (scalpo), il senso umoristico (un gioco tipo "giallo")

7-quando i ragazzi sono molto numerosi occorre farli giocare tutti insieme. anche questo non è facile. Il tecnico deve tenere in pugno la disciplina: voce forte, un buon fischiello ... e un punteggio con penalità

Disporre i ragazzi in cerchio

- dividere in gruppi i ragazzi più un capo
- effettuare giochi alternati con rappresentanti di gruppi esempio ---
- col gruppo completo quiz mimi....

8.giochi in giornata di pioggia, se c'è a disposizione una sala sufficientemente grande i giochi possono essere

in movimento

- Dividere in gruppi
- Tenere presente le corse siano fatte a una gamba sola oppure a ritroso, a quattro gambe, a gambe elevate a due individui con tre gambe, a carriola, a cavallo acavallo occhi bendati, staffette
- Palloncini da scoppiare con un piede e poi con la testa.. mattoni, biglie da raccogliere

Giochi fermi

Il soffio, i mimi, gli incappucciati, il canto a tema, mercante in fiera, battaglia navale, rubala parola,....

9-giochi della sera

Ogni sera occorre inventarsi una serata. Tra le serate più riuscite quelle a tema, a teatro, o quelle di movimento o quelle più statiche, tipo battaglia navale, mercante in fiera, ogni serata deve avere un quiz a sé

Giochi intorno al falò - Tra le serate più belle:

- scegliere bene la serata
- il campo dove fare il fuoco
- il modo di preparare il fuoco
- il modo di sedersi
- scegliere bene i canti, i girotondi e le danze, le scenette tipo circo
- il racconto
- la preghiera